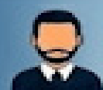
مذكرة المراجعة النهائية الشاملة

البرمجة والذكاء الاصطناعي

للصف الأول الثانوي

مراجعة شهر مارس 2026



Mr Amer Timraz

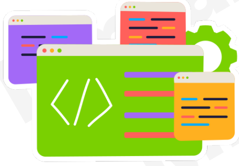
01096066818



جميع أسئلة التقييمات جميع أسئلة التقييمات

مراجعة شهر مارس





1 ضع علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

1. شبكة الكمبيوتر هي نظام يربط أجهزة الكمبيوتر فقط ولا تشمل الهواتف الذكية. ( )
2. شبكة المنطقة المحلية (LAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة محدودة مثل مدرسة أو منزل. ( )
3. شبكة المنطقة المحلية اللاسلكية (Wireless LAN) تستخدم الكابلات بدل موجات الراديو. ( )
4. شبكة المنطقة الواسعة (WAN) تربط الأجهزة ضمن منطقة صغيرة فقط. ( )
5. الإنترنت هو شبكة تربط شبكات LAN و WAN على مستوى عالمي. ( )
6. موفر خدمة الإنترنت (ISP) هو الشركة التي تسهّل الاتصال بالإنترنت. ( )
7. جهاز التوجيه (Router) يقوم بتوجيه البيانات بين شبكات مختلفة. ( )
8. خادم الملفات (File server) يتعامل فقط مع الطابعات. ( )
9. خادم البريد (Mail server) يستخدم لإرسال واستقبال رسائل البريد الإلكتروني. ( )
10. عنوان الـ IP هو رقم تعريفي فريد يتم تعيينه لكل جهاز متصل بالإنترنت. ( )
11. يتم تمثيل عنوان IPv4 في خمس مجموعات من الأرقام تفصل بينها نقطة. ( )
12. الهدف من "اسم النطاق" (Domain name) هو جعل عناوين IP الرقمية أكثر قابلية للفهم للبشر. ( )
13. خادم الـ DNS هو المسؤول عن تحويل أسماء النطاقات إلى عناوين IP والعكس. ( )
14. بروتوكول TCP/IP هو المستخدم للتحكم في إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت. ( )
15. قاعدة البيانات هي مجموعة من البيانات المنظمة والمخزنة بشكل يسهل الوصول إليها لأغراض محددة. ( )
16. نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو المسؤول عن إنشاء وتشغيل وإدارة قواعد البيانات. ( )
17. تعتمد قاعدة البيانات الهرمية على تمثيل البيانات في هيكل يشبه الشبكة. ( )
18. في قاعدة البيانات العلائقية يتم تنظيم البيانات وإدارتها عبر جداول متعددة مرتبطة ببعضها. ( )
19. يتكون الجدول في قاعدة البيانات من صفوف (Records) وأعمدة (Fields). ( )



20 يُطلق مصطلح "سجل" (Record) على الأعمدة في قاعدة البيانات العلائقية. (   )

21 إنشاء العلاقات بين الجداول يهدف إلى زيادة تكرار البيانات لتسهيل الوصول إليها. (   )

22 الخوارزمية هي مجموعة خطوات مرتبة يمكن استخدامها لحل مشكلة بطريقة واضحة ومحددة. (   )

23 يمكن تمثيل الخوارزمية باستخدام خرائط انسيابية لتوضيح تسلسل الخطوات. (   )

24 الخوارزمية الجيدة قد تعطي نتائج مختلفة لنفس المدخلات في كل مرة. (   )

26 يجب اختبار الخوارزمية قبل تحويلها إلى برنامج للتأكد من صحتها. (   )

27 البرمجة تقتصر فقط على تشغيل البرامج الجاهزة على الحاسوب. (   )

27 البرنامج هو مجموعة من الأوامر المكتوبة لتنفيذ مهمة محددة. (   )

28 المتغير يُستخدم لتخزين قيمة يمكن تغييرها أثناء تنفيذ البرنامج. (   )

29 يمكن أن يبدأ اسم المتغير برقم دون أي مشكلة. (   )

30 اختيار اسم مناسب للمتغير يساعد على فهم الكود بشكل أفضل. (   )

31 تُستخدم HTML في تصميم شكل صفحة الويب من حيث الألوان والخطوط. (   )

32 تُستخدم CSS للتحكم في المظهر الخارجي لصفحات الويب. (   )

33 يمكن تغيير لون جميع الفقرات في صفحة الويب من خلال تعديل ملف CSS واحد فقط. (   )

34 يُستخدم الوسم <p> لعرض الصور داخل صفحة الويب. (   )

35 يُستخدم الوسم <h1> لعرض العناوين الرئيسية. (   )

36 يمكن استخدام JavaScript لجعل صفحة الويب تفاعلية. (   )

37 لا يمكن ربط ملف CSS خارجي بصفحة HTML. (   )

38 يمكن استخدام <link> لربط ملف CSS بصفحة الويب. (   )

39 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد فقط على تخزين البيانات دون تحليلها. (   )

40 يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي في إنشاء نصوص وأفكار جديدة. (   )

41 يساعد الذكاء الاصطناعي التوليدي في تحسين الإنتاجية وتوفير الوقت. (   )

42 لا يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في مجال البرمجة. (   )



2 إختر الإجابة الصحيحة مما يلي



1 ما المقصود بشبكة الكمبيوتر؟

أ برنامج لتخزين البيانات
ب مجموعة أجهزة متصلة لتبادل البيانات
ج جهاز إخراج
د نظام تشغيل

2 أي مما يلي يعد مثالا على شبكة محلية LAN ؟

أ الإنترنت
ب شبكة دولية
ج شبكة أجهزة داخل مبنى واحد
د شبكة أقمار صناعية

3 أي من التالي يعتبر وسيلة إتصال لاسلكية ؟

أ كابل الألياف الضوئية
ب الكابل النحاسي
ج Wi-Fi
د Ethernet

4 أي نوع اتصال يتميز بأعلى سرعة في نقل البيانات؟

أ الكابل المحوري
ب Bluetooth
ج الأشعة تحت الحمراء
د الألياف الضوئية

5 ما هي وظيفة عنوان الـIP ؟

أ تحديد اسم الموقع
ب تحديد موقع الجهاز على الشبكة
ج زيادة سرعة الإنترنت
د حماية البيانات

6 يتكون عنوان IPv4 من :

أ 2 أرقام فقط
ب 4 مجموعات من الأرقام
ج 6 مجموعات من الحروف
د رقم واحد طويل

7 الشبكة التي تغطي مساحة جغرافية كبيرة تُسمى :

أ LAN
ب MAN
ج PAN
د WAN

8 في نمط Peer to Peer تكون الأجهزة:

أ مرتبطة بخادم رئيسي
ب غير قادرة على مشاركة الملفات
ج متساوية في الصلاحيات
د متصلة بالإنترنت فقط

9 تقنية Bluetooth تُستخدم غالباً في:

أ الشبكات العالمية
ب ربط أجهزة قريبة المدى
ج الاتصال عبر الكابلات
د شبكات الخوادم



10 من عيوب الاتصال اللاسلكي:

أ سهولة الاستخدام
ب المرونة
ج قلة التكلفة
د التأثر بالتشويش

11 أي من التالي مثال صحيح على عنوان IP ؟

أ www.google.com
ب 192.168.1.1
ج google@com
د http://site

12 ما فائدة أسماء النطاقات Domain Names ؟

أ تشفير البيانات
ب استبدال عنوان IP باسم سهل التذكر
ج زيادة سعة التخزين
د منع الإتصال بالإنترنت

13 أي نمط شبكة يعتمد على وجود خادم رئيسي؟

أ Peer to Peer
ب LAN
ج Client / Server
د PAN

14 من فوائد استخدام الشبكات:

أ زيادة حجم البيانات
ب مشاركة الموارد والمعلومات
ج تقليل كفاءة الأجهزة
د منع تبادل البيانات

15 أي من التالي يُعد طريقة اتصال سلكية؟

أ Wi-Fi
ب Bluetooth
ج Infrared
د كابل الألياف الضوئية

16 يُفضل استخدام الاتصال السلكي لأنه:

أ أقل أماناً
ب بطيء
ج أكثر إستقراراً وأماناً
د يتأثر بالتشويش

17 أي من التالي يُعد اسم نطاق؟

أ 172.16.0.1
ب 255.255.255.0
ج www.moe.gov.eg
د 10.0.0.5

18 الخادم المسؤول عن تحويل اسم النطاق إلى عنوان IP هو:

أ Web Server
ب File Server
ج DNS Server
د Mail Server



19 ما المقصود ببروتوكول الإتصال؟
أ جهاز لتقوية الشبكة
ب مجموعة قواعد لتنظيم تبادل البيانات
ج برنامج لتصفح الإنترنت
د نوع من الكابلات

20 أي بروتوكول يُستخدم في الإتصال عبر الإنترنت؟
أ HDMI
ب USB
ج TCP/IP
د VGA

21 قاعدة البيانات هي:
أ مجموعة ملفات غير مرتبة
ب برنامج لمعالجة النصوص
ج جهاز تخزين خارجي
د مجموعة بيانات منظمة

22 الهدف الأساسي من استخدام قواعد البيانات هو:
أ تكرار البيانات
ب صعوبة الوصول للمعلومات
ج سهولة تخزين واسترجاع البيانات
د زيادة حجم الملفات

23 بروتوكول IP مسؤول عن:
أ تشفير البيانات
ب تحديد عنوان الجهاز على الشبكة
ج عرض صفحات الويب
د إرسال البريد الإلكتروني

24 أهمية بروتوكولات الاتصال ترجع إلى أنها:
أ اختيارية
ب تُستخدم في الشبكات الصغيرة فقط
ج تزيد من حجم البيانات
د ضرورية لنجاح الإتصال بين الأجهزة

25 نظام إدارة قواعد البيانات (DBMS) هو:
أ جهاز حاسوب
ب لغة برمجة
ج برنامج لإدارة قواعد البيانات
د نظام تشغيل

26 أي من التالي يُعد مثالاً على نظام إدارة قواعد بيانات؟
أ Microsoft Access
ب Google Chrome
ج Microsoft Word
د Windows

27 بروتوكول TCP مسؤول عن:
أ تحديد عنوان الجهاز
ب ضمان وصول البيانات كاملة وبالترتيب
ج تحويل أسماء النطاقات
د تشفير البيانات



28 أي عبارة صحيحة عن بروتوكولات الاتصال؟

أ تختلف من مستخدم لآخر
ب غير ضرورية في الشبكات
ج تنظم عملية الاتصال بين الأجهزة
د تُستخدم في الحواسيب فقط

29 أي مما يلي يُعد مثالاً لقاعدة بيانات؟

أ صورة
ب فيديو
ج جدول بيانات منظم
د ملف صوتي

30 من مميزات قواعد البيانات:

أ صعوبة تحديث البيانات
ب تكرار المعلومات
ج فقدان البيانات بسهولة
د سرعة البحث والتعديل

31 ما المقصود بالجدول (Table) في قاعدة البيانات؟

أ مجموعة من البرامج
ب مجموعة من السجلات المرتبطة
ج ملف صور
د جهاز تخزين

32 العمود في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ سجل
ب حقل
ج مفتاح
د نموذج

33 الصف في جدول قاعدة البيانات يُسمى:

أ حقل
ب نموذج
ج سجل
د استعلام

34 أي مما يلي يُستخدم للتمييز بين السجلات داخل الجدول؟

أ الحقل
ب النموذج
ج المفتاح الأساسي
د الاستعلام

35 المفتاح الأساسي Primary Key هو :

أ حقل يتكرر في الجدول
ب حقل يميز كل سجل تمييزاً فريداً
ج نموذج إدخال بيانات
د استعلام بحث

36 أي من التالي يُعد مثالاً لحقل في جدول طالب؟

أ بيانات الطالب
ب طالب واحد
ج رقم الجلوس
د جدول النتائج



37 ما وظيفة النماذج (Forms) في قواعد البيانات؟

أ تخزين البيانات
ب إدخال وعرض البيانات بسهولة
ج حذف الجداول
د إنشاء الشبكات

38 أي عنصر يُستخدم لعرض البيانات بشكل منظم على الشاشة أو الطباعة؟

أ جدول
ب تقرير
ج مفتاح أساسي
د حقل

39 أي مما يلي يُعد مثالاً على سجل؟

أ عمود الاسم
ب صف يحتوي بيانات طالب واحد
ج اسم الجدول
د نوع البيانات

40 نوع البيانات المناسب لتخزين الاسم هو:

أ رقم
ب تاريخ
ج نص
د منطقية

41 من شروط المفتاح الأساسي أن يكون:

أ قابل للتكرار
ب فارغ أحيانًا
ج فريد وغير مكرر
د من نوع نص فقط

42 التقارير (Reports) تستخدم في:

أ إدخال البيانات
ب تعديل الجداول
ج عرض البيانات في شكل منسق
د إنشاء قواعد البيانات

43 ما المقصود بالخوارزمية؟

أ لغة برمجة
ب جهاز حاسوب
ج برنامج جاهز
د مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة

44 من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها :

أ غير مرتبة
ب غير محددة النهاية
ج واضحة ومحددة
د تعتمد على جهاز معين

45 أي مما يلي يُعد مثالاً لخوارزمية؟

أ تشغيل الحاسوب
ب خطوات إعداد كوب شاي
ج لوحة المفاتيح
د نظام التشغيل



46 الخوارزمية تكتب عادة باستخدام :

أ الصور فقط
ب الأصوات
ج خطوات لفظية أو رمزية
د أجهزة الإدخال

47 أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي :

أ كتابة البرنامج
ب فهم المشكلة
ج اختبار الحل
د تنفيذ الحل

48 من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون :

أ معقدة
ب غير قابلة للتنفيذ
ج لها بداية ونهاية
د طويلة جداً

49 أي مما يلي لا يعد من فوائد الخوارزميات ؟

أ تنظيم التفكير
ب تسهيل كتابة البرامج
ج زيادة أخطاء الحل
د حل المشكلات بطريقة منهجية

50 الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام :

أ الخرائط الانسيابية
ب لوحة المفاتيح
ج الفأرة
د الشاشة

51 الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون :

أ عشوائي
ب غير واضح
ج منطقي ومتسلسل
د متغير دائماً

52 أي من التالي يستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي ؟

أ جدول
ب خريطة انسيابية
ج قاعدة بيانات
د ملف نصي

53 الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي :

أ نفس النتيجة دائما لنفس المدخلات
ب نتائج مختلفة
ج نتائج غير معروفة
د نتائج عشوائية

54 قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب:

أ تشغيل الحاسوب
ب اختبار الخوارزمية
ج حذف الخطوات
د تغيير المشكلة



55 ما المقصود بالبرمجة؟

أ استخدام الحاسوب
ب كتابة أوامر بلغة يفهمها الحاسوب
ج تشغيل البرامج
د تصفح الإنترنت

56 البرنامج هو :

أ جهاز إلكتروني
ب ملف صور
ج مجموعة أوامر تنفذ مهمة محددة
د قاعدة بيانات

57 لغة البرمجة هي :

أ لغة البشر
ب وسيلة تواصل بين المستخدم والحاسوب
ج نظام تشغيل
د مجموعة قواعد لكتابة أوامر الحاسوب

58 من فوائد تعلم البرمجة:

أ زيادة حجم الجهاز
ب حل المشكلات بطريقة منظمة
ج تقليل سرعة الحاسوب
د منع استخدام الإنترنت

59 أي مما يلي يُعد مثالاً على لغة برمجة؟

أ Windows
ب Python
ج Google
د Excel

60 المبرمج هو الشخص الذي :

أ يستخدم الحاسوب فقط
ب يكتب البرامج بلغة برمجة
ج يصلح أجهزة الحاسب
د يدير الشبكات

61 قبل كتابة البرنامج يجب :

أ فهم المشكلة جيداً
ب تشغيل الحاسوب
ج حفظ البيانات
د تثبيت النظام

62 الخطوة التالية بعد كتابة البرنامج هي :

أ فهم المشكلة
ب إيقاف الحاسوب
ج تنفيذ واختبار البرنامج
د حذف الكود

63 لغة البرمجة تستخدم في :

أ كتابة الرسائل
ب إعطاء أوامر للحاسوب
ج رسم الصور
د تخزين الملفات فقط



64 البرنامج الجيد يجب أن يكون :

أ معقداً
ب غير واضح
ج خالي من الأخطاء
د طويلاً جداً

65 أي مما يلي لا يعد من لغات البرمجة ؟

أ Java
ب Python
ج HTML
د Windows

66 اختبار البرنامج يهدف إلى :

أ زيادة حجم الكود
ب حذف الأوامر
ج اكتشاف الأخطاء وتصحيحها
د تغيير لغة البرمجة

67 المتغير في البرمجة يُستخدم من أجل :

أ تشغيل الحاسوب
ب تخزين قيمة يمكن تغييرها
ج كتابة النصوص
د تصميم الصفحات

68 الذكاء الاصطناعي التوليدي يعتمد في عمله على :

أ التخزين فقط
ب النمذجة الاحتمالية والتنبؤ
ج الادخال اليدوي
د البرمجة التقليدية فقط

69 اللغة المسؤولة عن بناء هيكل صفحة الويب هي :

أ CSS
ب JavaScript
ج HTML
د Python

70 تستخدم CSS من أجل :

أ تشغيل الخادم
ب تصميم شكل صفحة الويب
ج تخزين البيانات
د كتابة النصوص فقط

71 إسناد قيمة لمتغير يعني :

أ حذف المتغير
ب طباعة المتغير
ج تشغيل البرنامج
د إعطاء المتغير قيمة محددة

72 الذكاء الاصطناعي التوليدي لا يعتمد على :

أ البيانات الضخمة
ب التوقع الإحصائي
ج الإدراك البشري الحقيقي
د التعلم من البيانات



73 الوسم <hl> يستخدم لتمثيل :

أ فقرة نصية
ب صورة
ج عنوان رئيسي
د رابط

74 أي خاصية تُستخدم لتغيير لون النص؟

أ font - size
ب background
ج color
د border

75 أي مما يلي يُعد اسم متغير صحيح؟

أ 1name
ب name space
ج name-1
د name1

76 من أمثلة أدوات الذكاء الاصطناعي التوليدي :

أ Microsoft Word
ب ChatGPT
ج Excel
د Paint

77 الوسم <p> يُستخدم لعرض :

أ صورة
ب عنوان
ج فقرة نصية
د جدول

78 ملف CSS خارجي يتم ربطه بصفحة HTML باستخدام :

أ <style>
ب <script>
ج <link>
د <meta>

بالتوفيق لجميع أبنائنا الطلاب

ونتمنى أن تكون هذه المذكرة عوناً لكم على الفهم والتفوق.
إستمروا في التعلم والاجتهاد فالعلم طريق النجاح والتميز.